® 日本国特許庁(JP)

(D) 特許出願公開

母 公 開 特 許 公 報 (A) 平3−121336

∰Int.Cl. 5

識別記号 庁内整理番号

砂公開 平成3年(1991)5月23日

F 16 H 3/44 1/36 Z 9030-3 J 8613-3 J

審査請求 未請求 請求項の数 4 (全9頁)

図発明の名称

自動変速機のギアトレーン

動特 願 平1-258287

62出 願 平1(1989)10月3日

@発明者 大塚

郑 雄

神奈川県横浜市神奈川区宝町2番地 日産自動車株式会社

内

勿出 騏 人 日産自動車株式会社。

神奈川県横浜市神奈川区宝町2番地

四代 理 人 弁理士 志賀 富士弥

外3名

羽 和田 田野

1. 発明の名称

()

自動変速機のギアトレーン

- 2. 特許請求の範囲
- (I)入力軸と摩擦要素を介して連結されると共 に、2個の構成要素どうしが連結される第1,第 2遊品歯車組と、

鉄第1. 第2速量衡車組と2朝の構成要素で連結されると共に、出力軸に連結する第3遊量衡車組と、より成る自動変速機のギアトレーン。

(2) 平行配置される入力軸および出力軸を備え、 人力軸側に設けられは入力軸と摩擦要素を介して 連結されると共に、2個の構成要素どうしが連結 される第1、第2遊星衡率組と、

該第1,第2遊星衡車組と2個の構成要素で連結されると共に、出力軸側に設けられ該出力軸に 連結する第3遊星衡車組と、より成る自動変速機 のギアトレーン。

(3) 平行配置される入力軸および出力軸を備え、 入力軸側に設けられ該入力軸と摩擦要素を介して 連結されると共に、2個の構成製業どうしが連結 される第1.第2遊及街車組と、

鉄第1. 第2遊星勝車組と2個の構成要素で逃 結されると共に、出力軸側に設けられ接出力軸に 速結する第3遊星機単組と、より成り、

上紀第1. 第2遊風衛車組と第3遊鼠衛車組と の連結の一方側を、出力権および入力権の端末に 設けた衛車により行うことを特徴とする自動変速 機のギアトレーン。

(4) 平行配置される入力軸および出力軸を備え、 該入力軸に第1 除該要素を介して結合可能な第1 サンギア、該第1 サンギアに融合される第1 ビニ オンギア、該第1 ビニオンギアの公転を取り出す 第1 ビニオンキャリア、第1 ピニオンギアに融合 され第2 摩擦要素を介して固定可能なリングギア からなる第1 遊恩出車組と、

上記入力軸に第3座接要素を介して結合可能かつ第4座接要素を介して固定可能な第2サンギア、 装第2サンギアに融合される第2ビニオンギア。 装第2ピニオンギアの公転を取り出し第5座接要 来を介して入力軸に結合可能かつ上記却1リングギアに結合される第2ピニオンキャリア、練第2ピニオンキャリアに鳴合され上記が1ピニオンキャリアに結合される第2リングギアからなる第2遊遊歯車組と、

上記出力軸に結合される第3サンギア、該第3サンギアに積合される第8ピニオンギア、該第3ピニオンギアの公転を取り出し第6摩擦要素を介して固定可能なピニオンキャリア、第3ピニオンギアに鳴合される第3リングギアからなる第3遊 温俊取組と、を数け、

上記第1ビニオンキャリアと上記出力軸とを第1平行軸歯車組を介して遮結すると共に、上記第1リングギアと上記第3リングギアとを第2平行軸角車組を介して連結したことを特徴とする自動変速機のギアトレーン。

3. 発明の詳細な説明

産業上の利用分野

本発明は自動変速機のギアトレーンに関し、とりわけ、3組の遊島歯車組を用いて変速を多段化

に主変遠機を設けると共に、出力軸に副変遠機を 設け、入力軸と出力軸とを平行軸歯車を介して連 結することにより構成できる。

苑明が解決しようとする課題

しかしながら、かかる特別昭63-47542 等公報に開示されるように構成することにより、 多致化された自動変速機をP.P用として適用す ることができるのではあるが、主変速機を自動切 換するための摩擦要素 (5個) 以外に副変速機を 切り換えるための摩擦要素 (2個) が必要となり、 摩擦要素の数が着しく増加されてしまう。

また、主変連機と副変速機とが直列関係をもって結合されるため、最終的に得られる変速比は主変連機の変速比と副変速機の変速比との預となるため、狭変速比が大き過ぎたりまたは小な過ぎたりし、全変速域に互ってそれぞれの変速比を最速状態に数定するのが夢しく困難になってしまう。

変に、主変連機と刺変連機とが独立して変速されるため、これら両方の変速機が同時に変速切り 機えされる場合があり、このときの変速ショック できるようになった自動変速機のギアトレーンに 関する。

従来の技術

一般に、自動変選機が搭載された車両にあっては、自動変速される前進の変速設は3段若しくはオーバードライブを含めて4股に設定されるが、近年ではより滑らかな変速を達成するため前進5段以上になる多段化が提案されている(特別昭62-83541号公報参照)。

即ち、かかる多敗化を連成するための自動変速機では、遊風情率組が2組設けられる前遊4股の変速機(主変速機)と、遊風歯車組が1組設けられる2股切り換えの変速機(副変速機)とを巡判に連結することにより構成され、主変速機で変速された回転数を副変速機で更に変速するようになっている。

また、かかる多数化される自動変速機をF.F 用のトランスアクスルとして構成しようとする場合には、特別昭63-47542号公報に開示されるように入力軸と出力軸を平行配置し、入力軸

を低減するために摩擦要素の切換制御が着しく複雑になってしまうという各種課題があった。

図に、F.F用の多股化自動変速機としては、 上述したもの以外に、特別昭62~155356 号公報があるが、これは1組の遊園歯車組と複数 組の平行軸歯車組の組み合わせにより構成される ギアトレーンで、平行軸歯車を用いることによる 大型化とか、除線要素に作用するトルクが大きく なることから鍼像接要素の大型化、および摩擦要素が平行軸歯車組と直列に配置されることにる大 型化等が来されると共に、変速時に摩擦要素が回 伝状態で切り換えらえるため刺物性が悪化される 等の各種不具合を有している。

そこで、本発明はかかる従来の課題に鑑みて、 3組の遊風機単組を複合的に組み合わせて構成することにより、前進5段、後進1段の変速段が提供でき、かつ、各変速段の変速比の設定組を拡大することができると兆に、摩擦要素の切り換え朝御を簡単に行うことができる自動変速機のギアトレーンを提供することを目的とする。

課題を解決するための手段

かかる目的を速成するため第1発明は、入力報と果接要素を介して遊結されると共に、2個の構成要素とうしが遅結される第1,第2遊磊備単組と、接第1,第2遊品備単組と2個の構成要素で連結されると共に、出力軸に連結する第3遊品備取組とにより構成する。

作用

以上の構成により第1発明の自動変速機のギアトレーンにあっては、前進5段、後進1段の変速 設を提供することができると共に、3組の遊磊傾 車組が独立して変速制御されることがない。

また、かかる目的を達成するため第2強明は、 平行配置される人力軸および出力軸を値え、入力 軸側に設けられ族入力軸と緊接要素を介して逃結 されると共に、2個の構成要素どうしが連結され る第1,第2遊品歯取組と、該第1,第2遊品歯 車組と2個の構成要素で連結されると共に、出力 軸側に設けられ該出力軸に連結する第3遊品像車 組とにより構成する。

以上の構成により第3発明の自動変速機のギアトレーンにあっては、前進5段、後進1段の変速 段を提供することができると共に、3組の遊園由 車組が独立して変速制御されることがなく、また、 人力軸および出力軸を平行配置すると共に、第1, 第2遊昼曲車組を入力軸側に、第3遊墨歯車組を 出力軸側に数けたので、軸長の短いド・ド車用自 動変連機のギアトレーンを提供することができる。

更にまた、かかる目的のない。 は、平行配配する人力を達成する出力をでいる。 ない、平行配配する人力をでいる。 ない、中行配配する人力をでいる。 ない、中行配配する人のでは、している。 では、大力をでいる。 でいる。 でい。

作用

以上の構成により第2発明の自動変速機のギアトレーンにあっては、前進5級、後進1股の変速 及を提供することができると非に、3組の遊録値 中組が独立して変速が割されることがなく、また、 人力輪および出力軸を平行配置すると共に、第1. 第2遊風間車組を入力軸側に、第3遊風間車組を 出力軸側に設けたので、軸長の短いF・F車用自 動変速機のギアトレーンを提供することができる。

更に、かかる目的を達成するため第3発明は、平行配配される入力輪および出力軸を備え、入力軸側に設けられ該入力軸と摩擦要素を介して連結されるが1,第2遊屋歯単和と、該第1,第2遊屋歯単和と、該第1,第2遊屋歯単和と、該第1,第2遊屋歯単和と、前間に設けられ該出力軸に連結する第3遊屋歯単和との連結の一方側を、出力軸および入力軸の選束に設けた歯車により行う構成とする。

作用

結合可能かつ上記郊1リングギアに結合される郊2ピニオンキャリア、該郊2ピニオンキャリアに結合され上記郊1ピニオンキャリアに結合と、、上記出力権に結合される郊3ピニオンギア。該郊3ピニオンギア。該郊3ピニオンギア。該郊3ピニオンギア。該郊3ピニオンギア。該郊3ピニオンギア。該郊3ピニオンギア。該郊3ピニオンギア。該郊3ピニオンギア。該郊3ピニオンギア。該郊3ピニオンギア。該郊3ピニオンギア。該郊3ピニオンギア。該郊3ピニオンギア。該郊3ピニオンギア。該郊3ピニオンギア。該郊3ピニオンギア。該郊3ピニオンギア。
他会教付、上記郊1ピニオンキャリカに、車組を表別付、上記郊1ピニオンキャリカーととの本がは、上記郊1リングギアと上記郊3リングギアと上記郊1リングギアと上記郊3リングギアと上記郊3リングギアと上記郊3リングギアと上記郊3リングギアとを第2平行権内取組を介して連結することにより

作用

以上の構成により第4発明の自動変速機のギアトレーンにあっては、第1摩擦要素を締結した状態で第2摩擦要素を締結すると、第1リングギアが固定されるため第1サンギアに入力された入力 韓回転は強速されて第1ピニオンキャリアに伝達 され、これが第1平行輪領車組を介して出力軸に 出力される。

そして、上記第2 無接要素を第8 麻擦要素に切り換えると、出力値の回転が第2 遊園機事組を介して上記第1 リングギアに伝達されてこれが回転されるため、上記第1 ピニオンキャリアの回転比は変化される。

また、上記第6摩接要素を第4摩接要素に切り 換えると第2サンギアが固定されるため、第1ピ ニオンキャリアに結合された第2リングギアを介 して入力される回転により、第2ピニオンキャリ アと共に上第1リングギアが回転されるため、上 記第1ピニオンキャリアの回転比は更に変化され

更に、上記第4 療線要素を第5 廃線要素に切り 換えると、第2 ビニオンキャリアが入力軸に結合 されて第1 リングギアと第1 サンギアとが一体に 回転されるため、第1 ビニオンキャリアは入力軸 と等適回転される。

次に、この等遠回転状態で第1摩擦要素を第4

て、摩擦婆素を1つづつ切り換えて行けばよく、 変速制御が著しく容易に行われることになる。

灾絶例

以下、本発明の実施例を図に基づいて詳細に説明する。

即ち、第1関は本発明の第1実施例を示す自動変連機のギアトレーン10の機略関で、12は入力動、14は出力軸で、これら入、出力動12.14は耳いに平行配置される。

上記入力軸12には図中左方に設けられる図外のトルクコンパータを介して図外のエンジン回転が入力されるようになっており、かつ、該出力軸14の図中左方はファイナルギア16を介してディファレンシャルギア18に連結されるようになっている。

ところで、上記入力値12には第1サンギア20。 該第1サンギア20。に鳴合される第1ピニオンギア20。 該第1ピニオンギア20。は鳴合される第1ピニオンギア20。の公転を取り出す第1ピニオンキャリ

序接要素に切り換えると、第2サンギアが固定された状態で入力特面転が第2ピニオンキャリアに入力され、これが第2リングギアに均速されて伝達されるため、旋第2リングギアに結合された第1ピニオンキャリアは増速回転され、以上の変速組み合わせにより前進5段の多段化が達成される。

また、本発明では出力軸から出力される最終的な変速比は、人力軸に設けられた第1遊風歯車組の第1ビニオンキャリアによって決定されるため、従来のように入力軸側の遊風歯車組の変速比と出力軸側の遊風歯車組の変速比との数により最終的な変速比が決定されるものと異なり、各変速度の変速比を最選状態に設定するのが容易になる。

要に、出力輪側に設けられる第3遊區歯車組には第6隊撥要素が1個設けられるのみであり、かつ、入力軸側に設けられる第1,第2遊園歯車組の摩擦要素の敵は従来のものに対して増加されることがないため、全体的な摩擦要素の数が削減されることになる。

更にまた、各変速段を順に切り換えるにあたっ

ア20。cからなる第1遊退街車組20が設けられると共に、第2サンギア22。 該第2サンギア22。 該第2サンギア22。 該第2サンギア22。 該第2ピニオンギア22。 該第2ピニオンギア22。 の公転を取り出す第2ピニオンキャリア22。 cからなる第2遊風財車組22が設けられる。

上記第1サンギア20aは、第1僚接要者としての第1クラッチC1を介して上記人力輪12に締結可能となっていると共に、上記第1リングギア20aは第2摩接要素としての第1パンドプレーキB1を介して図外のミッションケース側に図定可能となっている。

一方、上記第2サンギア22aは、第3除接要素としての第3クラッチC3を介して上記入力も 12に結合可能であると共に、第4除接要素としての第3パンドブレーキB3を介して上記ミッションケース例に固定可能となっている。

また、上記第2ピニオンキャリア22pcは、第 5摩接要素としての第2クラッチClを介して上 記入力軸 1 2 に結合可能であると共に、上紀第 1 リングギア 2 0 a に結合されている。

更に、上記第2リングギア22mは上記第1ピニオンキャリア20mcに結合されている。

そして、上記が1ピニオンキャリア20 rcは入 . 力値12側の出力メンバとなり、波第1ピニオン キャリア20 rcに出力債単24aが抜粋されている。

尚、上述した第1遊島俄車組20, 第2遊風俗 車組22 および出力歯車24 a は図中上半部のみ を示し、実際には入力輪12 に対して回転対称に は吹きれる。

一方、上記出力軸14には上記出力衡車24aに融合される入力倫車24bが装着され、これら出力貨車24bとによって第1平行軸衛車組24が構成され、該第1平行軸衛車組24を介して入力軸12側の回転が出力軸14個に伝達されるようになっている。

1

ところで、上記出力輪14 Fは上記第1 遊園歯 車組20 の外周部に対応する位置に、第3 サンギ

8 a 、28 b によって第2 平行軸貨車組28が構成され、該第2 平行軸貨車組28を介して第3 リングギア26 m に伝速された回転が第1 リングギア20 m に入力されるようになっている。

以上の構成により本実施例のギアトレーン 10 にあっては、次の第1表に示すように各摩擦製業が締結および解放されることにより、前週の第1 速から第5速および後退敗が得られるようになっている。

第1表

PARA FAR	第1京報 開業C1	第5月間 質量C2	第3序版 製造C3	#2## ##B1	第6度集 要素B2	第4序键 要素B3
B 1 B	0			0		
B 2 B	0				0	
E 2 A	0					0
8 4 2	0	0				
# 5 #		0				0
1 1			0	0		

尚、阿农中○印は韓緒状態を示し、無印は解放 状態を示す。 尚、上記第3ピニオンギア26。は2個のピニオンギア26。」、ピニオンギア26。。によりダブルピニオンとして構成され、第3サンギア26。の回転が第3リングギア26。に正伝状態で伝達されるようになっている。

ところで、上記第3サンギア26aは上記出力 帕14に結合されると共に、上記第3ピニオンキ +リア26 rcは第6原療要素としての第2パンド ブレーキB lを介してミッションケースに固定可 能となっている。

ここで、本実施例では上記第1リングギア2 0mの外周に歯車28mを形成すると共に、上記第3リングギア26mの外周に譲虜車28mの外周に譲虜車28mに 合される歯車28bを形成し、これら両歯車2

即ち、第1速では第1クラッチC1(第1摩擦 要素)と第1パンドプレーキB1(第2摩擦要素) とを持結することにより、入力値12回転は第1 サンギア20mに伝達されると共に、第1リング ギア20mは固定される。

従って、上記第1サンギア20。回転により第 1ピニオンギア20。は自転されつつ公転され、 このときの公転が第1ピニオンキャリア20。cに よって大きな構造比として取り出され、そして、 第1平行輪歯車組24を介して出力軸14に伝達 される。

次に、第2週では上記第1週状態から第1パンドプレーキB1(第2摩擦要素)を第2パンドプレーキB2(第6摩擦要素)に切り換えることにより、上記第1リングギア20mの回転が可能となり、かつ、第3ピニオンキャリア26mcが固定されることにより、出力軸14回転は第3サンギア28msよび第3ピニオンギア28mを介して第3リングギア28m回転は第2平行軸衛車組28を介して第

l'リングギア20mに伝達される。

このとき、上記第3ビニオンギア26。はダブルブラネクリとして構成されているので、第3リングギア26。は第3サンギア26。と四方向に回転され、延いては、第1リングギア20。を第1ビニオンギア20。の公転方向に回転させるため、第1ビニオンキャリア20。の回転は上記第1速より均譲される。

次に、項3速では上記第2速状態から第2パンドプレーキB3 (第4 摩擦要素) を第3パンドプレーキB3 (第4 摩擦要素) に切り換えることにより、第2サンギア22。は固定されるため、第1ピニオンキャリア20。を介して第2ピニオンギア22。に伝達されて、第2サンギア22。の外別を自転しつつ公転され、この公転が第2ピニオンキャリア22。を介してこれに結合された上記第1リングギア20。に、第1ピニオンキャリア20。と両方向の回転として伝達される。

尚、この場合の第1リングギア20:の回転は

従って、第2ビニオンギア22。は第2サンギア22。の外周を人力輸12と等しい回転で公転されつつ自転されるため、第2リングギア22。の回転は該入力輸12より増速され、これが第1ビニオンキャリア20。に伝達されることで、最も増速された状態となる。

ところで、後退股にあっては第3クラッチC3 (第3麻擦要素)と第1パンドブレーキB1(第 2麻擦要素)とを締結することにより、第2ピニ オンキャリア22。cの回転が阻止された状態で第 2サンギア22。に入力輸12回転が伝達される ため、譲第2サンギア22。の回転は第2リング ギア22。に逆転して伝達されると共に、両者の ギア比をもって譲遠され、この逆転、譲遠された 回転が第1ピニオンキャリア20。cに伝達される。

尚、上記第1遊風歯車組20の第1リングギア20。および第1サンギア20。、第2遊區歯車組22の第2リングギア22。および第2サンギア22。、第3遊區歯車組26の第3リングギア26。および第3サンギア26。のそれぞれの複数お

上記第2速の場合より速くなるように設定され、
第1ピニオンキャリア20°cの回転は装第2速より増速される。

次に、第4 遠では上記第3 遠状態から第3 パンドプレーキ B 8 (第4 摩袋要素) を第2 クラッチ C 2 (第5 摩袋要素) に切り換えることにより、第2 ピニオンキャリア 2 2 pc に結合され、該第2 ピニオンキャリア 2 2 pc に結合された第1 リングギア 2 0 a に入力値 1 2 回転が伝達されるため、該第1 リングギア 2 0 a と第1 サンギア 2 0 a とは 同方向に 等速回転される。

このため、第1ピニオンキャリア20。ck人力 帕12と等速回転状態となり、上記第3速より増 速される。

次に、第5速では上記第4速状態から第1クラッチC1(第1摩擦要素)を第3パンドブレーキB8(第4摩擦要素)に切り換えることにより、第2サンギア22。が固定された状態で第2ビニオンキャリア22。に入力帕12回転が伝達される。

よび쓁散比は、次の第2次のように設定されてい る。

郑 2 表

ſ	リングモア政策	9>47BB	ort
3122848	75枚	33枚	0.440
3:22841	75枚	42枚	0. 560
Rabber	75K	35K	0.467

そして、上記第2次都元値から初られる各変速 段のギア比は次の第3表のように設定される。

据3县

変 進 段	ギア比
第1連	2.785
第2速	1. 952
第3速	1. 545
筑4速	1. 000
第5速	0. 594
後 選	2. 272

以上のように本変絶例のギアトレーン 1 0 にあっては、入力軸 1 2 に配置される第 1 遊風歯取組

20 および第2遊風協車組22と、出力値14に 配置される第3遊風協車組26とをそれぞれ複合 的に組み合わせて構成されているので、従来のよ うに単に人力値12から出力される変速回転を出 力値14例で再度変速するという似列変換タイプ の複合変速機(主変速機と副変速機の組み合わせ) と異なり、変速比の設定幅を全変速設に互って広 く取ることができ、各変速設の変速比を及避状態 で数定できる。

また、上記第1、第2、第3遊園街車組20、 22、26が複合的に結合されることにより、第 3遊屋街車組26に設けられる原接要素は、出力 14日毎転を第3リングギア26。に伝達するか どうかを決定すればよく、従って、譲摩擦要素と しては第2パンドブレーキB2の1個のみで済み、 全体の摩擦要素の数を削減することができる。

更に、本実施例のポアトレーン10では上記第 1表に示すように、前進設で第1速から第5速に 順次変速される際、1つの摩擦要素の切り換えに より速成されるため、摩擦要素に供給される作動

ルファベットでは小文字にしてそれぞれ示す。

また、第2実施例と第1実施例とでは、対応する構成部分の機能はそれぞれ関様であるため、第2実施例の詳細な説明は省略する。

発明の効果

以上の構成により第1発明の自動変速機のギアトレーンにあっては、前進5段、後進1段の変速 段を提供することができると共に、3組の遊園像 車組が独立して変速制御されることがないので、 変速ショックを低減することができる。

また、第2角明の自動変通機のギアトレーンにあっては、前道5般、後道1段の変速段を提供することができると共に、3組の遊園像車組が独立して変速制御されることがないので、変速ショックを低減することができ、かつ、人力軸および出力軸を平行配置すると共に、第1,第2遊屋御車組を入力軸側に、第3遊屋御車組を出力軸側に設けたので、軸長の短いド.ド車用の自動変速機のギアトレーンを提供することができる。

女に、第3 発明の自動変速機のギアトレーンに

液圧の切り換え似物が若しく簡単になり、延いては、コントロールバルブを含む制御袋匠の構成が 簡単化される。

更にまた、本変施例では第1遊園歯車組20と第2遊屋歯車組22との組み合わせにおいて、第1回に示すように第1クラッチC1、第2クラッチC2、第3クラッチC3および第3パンドブレーキB3をそれぞれ同心状に配配することができると共に、第1パンドブレーキB1を第2遊屋歯車組22の外周に同心状に配配することができるため、ギアトレーン10の触方向長さを大幅に短縮化することが可能となり、P.P車に搭載されるトランスアクスルに本実施例のギアトレーン10を適用することにより、特に優れた効果を発揮することができる。

第2個は、本発明の第2度施例を示す自動変速機のギアトレーン110の機略圏で、該ギアトレーン110はF.R用として構成されたもので、F.F用として構成された上紀第1実施例と同一構成部分の符号に、番号では100を付加し、ア

あっては、前進5段、後進1段の変速段を提供することができると共に、3組の遊風街車組が独立して変速制御されることがないので、変速ショックを低減することができ、かつ、入力恰および出力輸を平行配置すると共に、第1、第2遊屋協車組を入力軸側に、第3遊屋備車組を出力軸側に設けたので、輸長の短いP.P.申用の自動変速機のギアトレーンを提供することができる。

更にまた、第4発明の自動変速機のギアトレーンにあっては、平行配置される人力輸出よび出力輸を備え、該人力輸に、第1,第2,第3,第4,第5 産業要素を介してそれぞれの構成メンバの結合関係が変化される第1遊園歯車組起よび第2遊園歯車組を配置し、該第1遊園歯車組を介して出力輸に、該出力輸に、第3 世界では出力輸に、第3 世界の第1 リングギアと該第3 遊園歯車組を介して連結すりングギアとを第2 平行輸車組を介して連結す

ることにより、前進5段の多段化を達成させるようにしたので、かかる第1,第2,第3遊風歯平 組は第1平行軸備車組および第2平行軸衡車組を 介して複合的に結合されることになる。

このように、各遊屋街車組を複合的に結合する ことにより、出力値から出力される最終的な変速 比を、第1遊墓備車組の第1ピニオンキャリア回 転によって決定することができるようになる。

このため、従来のように入力軸側の遊星検車組の変速比と出力軸側の遊風検車組の変速比との数により最終的な変速比が決定されるものと異なり、第1, 第2, 第3遊風検車組の複合によって変速比が決定されるため、各変速段の変速比の設定幅を移しく広げることができるようになり、それぞれの変速比を放逸状態に設定し長くなる。

従って、出力軸側に設けられる第3 遊園歯車和 に必要とされる原盤要素は1 つとなり、全体的な 摩擦要素の数を削減することができると共に、各 変速段を限に切り換えるにあたって、摩擦要素を 1 つづつ切り換えて行けばよく、締結ショックを

O *c・・・ 第1ピニオンキャリア、22, 122・・・ 第2遊星歯車組、22。、122。・・・第2サンギ ア、22ゃ、122ゃ・・・第2ピニオンギア、22m。 122 **・・第2リングギア、22 *c. 122 *c・・・ 郊2ピニオンキャリア、24・・・第1平行軸歯車 租、26,126 · · · 斯3遊亞街埠粮、26 m. 1 26***・・・ 第3サンギア、26** 126*** - 第8 ピニオンギア、26m, 126m… 郭3リングギ ア、26 pc, 126 pc・・・第3ピニオンキャリア、 28···第2平行軸歯車組、Cl, cl···第1クラ ッチ(第1摩擦要素)、C೩, c オ・・・第2クラッ ナ(第5摩擦要素)、C3、c3・・・第3クラッチ (第3摩擦要素)、Bi, bi…第1パンドプレ ーキ(第2摩據要楽)、Bt, bt···第2パンド プレーキ (第6彦絃要素) 、B 8. b 8・・・第8パ ンドプレーキ(第4序接要条)。

少なくしつつ変速する場合の変速制御を帯しく容易に行うことができ、狭摩線要素の切り換えを行うための制御機構を帯しく節単化することができる。

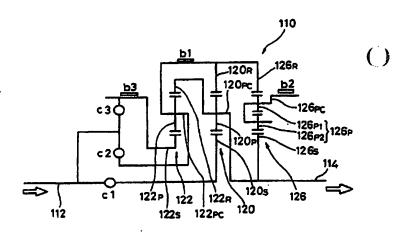
また、複数の解析要素を相互に、あるいは摩擦 要素と遊園簡単組とをそれぞれ同心状に配置する ことができるため、軸方向の長さを顕著に短縮化 して小型化を達成することができ、特に、パワー ブラントが検査きされるP.F車に適用した場合 に、その顕著な効果を発揮することができるとい う優れた効果を奏する。

4. 図面の簡単な説明

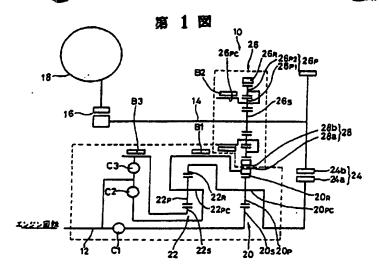
第1図は本発明の第1実施例を示す概略構成図、 第2図は本発明の第2実施例を示す概略構成図で ある。

10.110・・・ギアトレーン、12.112・・・入力軸、14.114・・・出力輪、20.120・・・第1遊星歯車組、20 m. 120 m・・・第1サンギア、20 m. 120 m・・・第1ピニオンギア、20 m. 120 m・・・第1リングギア、20 mc. 12

第2図



代理人 这 权 富 士 弥 外 3 名



```
10…ギアトレーン
                       2 4 ~第1平行抽售車組
 12…人力抽
                      2 4 …第 5 遊戲簡單題
 14…出力抽
                      2 59 …罪るピニオンギア
 20…第1遊戲辦職權
                     2 6元 …事 8 ピニオンキャリア
2 Op…第1ピニオンギア
2 Opc…第1ピニオンキャリア
2 Opc…第1リングギア
                      2 5g …男るリングギア
                      2 85 … 第1ナンギア
2 2p…第2ピニオンギア
                      B8…第3パンドプレーキ(第4甲級要素)
22元…第2ビニオンキャリア
                      C1…第1クラッチ(第1単編製業)
2 28 …第2リングギア
                      G2…第2クラッチ(第5摩集要素)
2 28 …無2 テンギア
                      C3…第3クラッチ(第3単族要素)
```

()